

Règlementations

Club motocross

SLSJ 2025



Table des matières

1. INSCRIPTION
2. HORAIRES
 - 2.1 Horaire d'une journée de courses régulière de motocross
3. CHAMPIONNAT
 - 3.1 Un championnat motocross
 - 3.2 Activités compilées au championnat
4. CLASSES
 - 4.1 Motocross
5. ATTRIBUTION DES POINTS
 - 5.1 Pointage motocross
 - 5.3 Exceptions
6. IDENTIFICATION DES COUREURS : COULEURS ET NUMÉROS
 - 6.1 Dimensions des chiffres
7. ÉQUIPEMENT OBLIGATOIRE (PAR SOUCI DE SÉCURITÉ)
 - 7.1 Moto
 - 7.2 Coureur
 - 7.3 Blessures
8. PROTÊT
9. ABANDON PENDANT UNE COURSE
10. STAGING
11. PROCÉDURE DE DÉPART
12. FAUX DÉPART
13. RÔLES DES OFFICIELS
14. SANCTIONS
 - 14.1 Dans le cas d'un non-respect d'un bénévole
 - 14.2 Manœuvres dangereuse volontaires
 - 14.3 infractions sur les drapeaux jaunes et la croix rouge
 - 14.4 Raccourci
 - 14.5 Changement de moto pendant la compétition
15. FRAIS D'ADHÉSION
16. ADMISSION DES PARTICIPANTS
17. RÉPARTITION DES FRAIS D'INSCRIPTION
18. DRAPEAUX
19. TOUS AUTRES RÈGLEMENTS
20. LISTE DES DIRIGEANTS DU CLUB

TYPE DE COMPÉTITION

Motocross : Piste large avec obstacles, 1 min 30 secondes par tour, triple saut et sauts considérés comme dangereux interdits.

1. Inscription

Tout pilote qui s'inscrit après 8h lors des inscriptions en matinée se verra imposer des frais supplémentaires de 20\$.

2. HORAIRE

2.1 Horaire régulier d'une journée de motocross

- Inscription : 7h00 à 8h00
- Réunion des coureurs : 7h45
- Début des pratiques 8h15

Voir l'horaire de la journée en annexe !

- Compilation des résultats et analyse de grief Pro Open
- Remise des prix de présence

Note : Les heures peuvent varier un peu

N.B. : Les inscriptions seront acceptées jusqu'à 8h00, si inscription en retard, une pénalité peut-être appliquer.

3. CHAMPIONNATS

3.1 Un championnat

- Motocross
- Un membre a le droit de participer à 2 championnats par saison, excepté les pilotes de la catégorie Pro OPEN, qui ont droit à un seul championnat. Seul le pointage du membre sera compilé au championnat, et ce, à partir de la date d'achat de la carte de membre.

3.2 Activités compilées aux championnats

- Toutes les compétitions prévues au calendrier, sans distinction, dans chacun des championnats, sauf la catégorie Pee-wee.

4. CLASSES

4.1 Motocross

Les membres pourront s'inscrire dans une classe supérieure. Les résultats obtenus dans la classe inscrite au championnat seront compilés.

- Pro OPEN : aucune restriction moto (moto électrique accepter)
- Pro 2F : seulement des motos de 250cc 4 temps et 125cc 2 temps

Pro Open et Pro 2F sont 2 championnats distinctif mais les des classes sont sur le même départ .Si un coureur Pro 250 fini 4^e mais il est premier de ca classe il aura les points pour la première place dans son championnats respectif. Autrement dit les seul les positions par rapport à votre classe compte.

- Inter : aucune restriction moto (moto électrique accepter)
- Vétéran junior : avoir 30 ans minimum au 15 de mai de l'année de la saison en cours
aucune restriction moto (moto électrique accepter)
- Vétéran pro : avoir 30 ans minimum au 15 de mai de l'année de la saison en cours
aucune restriction moto (moto électrique accepter)
- ~~Vétéran +40 : avoir 40 ans minimum au 15 de mai de l'année de la saison en cours
aucune restriction moto (moto électrique accepter)~~
- Vétéran Inter : avoir 30 ans minimum au 15 de mai de l'année de la saison en cours
aucune restriction moto (moto électrique accepter)
- Junior A : aucune restriction moto (moto électrique accepter)
- Femmes : aucune restriction moto (moto électrique accepter)
- Junior B : aucune restriction moto (moto électrique accepter)
- 85cc : moto accepter (85cc à grosses roues et max. 112cc 2 temps et 150 4 temps)
- 65cc : moto accepter 65cc 2 temps et 110cc 4 temps
- Pee-wee B : moto accepter 50cc 2 temps ou équivalent électrique interdit 65cc 2 temps et 110 4 temps
- Pee-wee A : moto accepter 50cc et 65cc 2 temps 110 4 temps

Un minimum de 5 inscriptions part classe est demander pour avoir une course, si il à moins que 5 inscriptions l'organisation de course va fusionner des classes. Les points du championnat vont être comptabilisés selon les classes respectives.

Exemple Vet **PRO** et **VET INTER** ensemble le premier **VET INTER** même si il est 6^e au total sera premier de ca classe **VET INTER**

Les dirigeants se réservent un droit de regard sur le choix de la classe lors de l'inscription au championnat. De plus, lors des pratiques, les officiels se gardent le droit de surclasser un nouveau coureur dans une catégorie supérieure.

4.2 Obligatoire

Si un coureur désire changer de catégorie, l'accord du comité est obligatoire.

* participation seulement, pas de championnat

5. ATTRIBUTION DES POINTS

Des points sont attribués à chaque participant pour chaque épreuve, selon leur position d'arrivée.

C'est le total des points obtenus au cours de cette journée qui sera compilé au championnat.

Position : Pointage : **Position** : Pointage :

1	25	6	15
2	22	7	14
3	20	8	13
4	18	9	12
5	16	10	11
		Etc...	Etc ...

6. IDENTIFICATION DES MOTOS : PLAQUES (3) ET NUMÉROS

6.1 Les chiffres auront une hauteur de 6 pouces minimum, Chiffre lisible. La couleur des plaques et numéro voir annexe

Chiffre romain non accepté

6.2 Transpondeur obligatoire, soit personnelle ou le club en loue pour la journée.

7. ÉQUIPEMENTS OBLIGATOIRES : (PAR SOUCI DE SÉCURITÉ)

7.1 Moto

L'équipement de moto complet est exigé pour tous les coureurs. Les motos doivent être munies de toutes leurs pièces : les ailes, les poignées de levier, etc. sous réserve de se voir refuser l'accès à la ligne de départ.

7.2 Coureur

Lunettes, casque, plastron (conseillé), chandail à manches longues, bottes pantalon, genouillère et protège-cou (conseillé).

Tout pilote qui sera présent sur la piste, devra avoir le casque sur la tête. Il devra être attaché de façon sécuritaire. Si le pilote est pris en infraction, il sera disqualifié de sa course ou il méritera la dernière position de l'une de ses catégories inscrites. Si une blessure est présente, le tout revient au jugement du directeur de course si le casque du coureur est détaché sur la piste en présence de l'équipe médicale.

7.3 Blessure

Aucun coureur ne sera accepté sur la piste avec une fracture (plâtre, attelle, etc...). Un pilote qui subit une blessure durant une course devra être évalué par les membres de l'équipe médicale. Ceux-ci devront donner leur autorisation au directeur de course pour que celui-ci retourne sur la piste.

8. Protêt

Seul le coureur a le droit de se présenter pour débattre son grief. Il doit présenter sa demande de protêt par écrit au directeur de course immédiatement après sa course. Des feuilles seront disponibles dans la remorque du club. Celui-ci prendra décision de présenter la demande de protêt auprès du comité lors d'une pause et/ou pendant la période de compilation des résultats. Le protêt sera analysé par le comité qui sera composé du président du club, le directeur de course, le chef drapeau, le promoteur de l'événement. Si la demande de protêt est déposée après la journée de course, aucune révision de résultat ne sera possible. Un montant de 120\$ est demandé lors de la demande du protêt.

9. ABANDON PENDANT UNE COURSE DE MOTOCROSS

L'abandon sera considéré lorsque le coureur ne complète au minimum 2 tours complets de course (doit passer minimum 3 fois au finish). Tout pilote qui effectue moins de 2 tours obtiendra 0 points et un DNF.

10. Staging

Pour le choix de l'emplacement de départs lors des manches.

Première manche : Selon l'ordre du championnat actuelle sauf pour la première course c'est celui de l'année dernière. Pour les manches multi classes les classes la plus rapides choisies en premier. (PRO OPEN avant PRO 2F et VET PRO avant VET INTER).

Deuxième manche : selon l'ordre d'arriver de la première manche

11. Procédure de départ

1. Après le staging, un officiel vas vous demandez si vous êtes prêt en vous pointant à tour de rôle. Si un pilote a un problème mécanique il a le droit de demander 2 minutes aux officiels. Si après les 2 minutes il n'est pas prêt la course démarrera sans celui-ci.
2. Si tout le monde est prêt l'officiel va lever la pancarte 30 seconde.
3. Après environ 25 secondes l'officiel baisse la pancarte.
4. Dans un délai de 2 à 5 secondes le départ est donné.

12. FAUX DÉPART

Tout pilote qui cause un faux départ sera pénalisé. Le drapeau rouge sera alors déployé par le premier flagman de piste qui indiquera au pilote de retourner au départ. Le pilote fautif sera identifié. Tout coureur qui cause un faux départ prendra le nouveau départ sur la ligne, mais en sens inverse le départ peut être repris à la demande du directeur de course.

Départ avec l'élastique : Tout pilote qui touchera l'élastique de façon à déformer la ligne obtiendra un avertissement avant le lancement de la course afin qu'il se replace. À son 2e avertissement, le pilote sera automatiquement placé à sens inverse sur la ligne. Dans les 30 dernières secondes (panneau du préposé au départ), tout pilote qui déformera la ligne en avançant sa roue se verra placé sur la ligne et ce en sens inverse. Le tout reste au jugement des officiels.

13. Rôles des officiels.

Directeur de course (Officiel en chef)

Le directeur de course sera responsable des courses lors des évènements.

Ses fonctions sont :

- Inspection et approbation de la piste.
- Valider s'il y a des free pass pour les petite classe et autorisation de ceux-ci
- Rencontrer le promoteur lors de l'arrivée sur le site
- Rencontrer l'équipe médicale lors de l'arrivée sur le site
- Rencontre avec le chef drapeaux et les signaleurs de piste.
- Affecter les signaleurs, selon le besoin à divers points sur la piste et pour les instruire sur leurs fonctions
- Organiser et le pit meeting avec le président du club et participer à celui-ci
- Valider si tous les transpondeurs fonctionne avec le responsable des transpondeurs.
- Avoir une attitude respectueuse et faire respecter les règlements, respect durant les jours de courses.
- Gestion de l'horaire de la journée.
- Gestion du matériel de course.
- Faire appliquer les pénalités
- Décider des disqualifications de pilote et éliminer tout pilote qui viole les règles d'un événement
- Si au cours de la journée une section de la piste se dégrade, il a autorité de pouvoir éliminer ou faire réparer cette section de piste pour la sécurité de tous
- Recevoir et décider des protestations lors d'avis de protêt.
- Décider des disqualifications de pilote et éliminer tout pilote qui viole les règles d'un événement
- Gestions des autres officiels.

Chef drapeaux :

Il sera sous la direction du directeur de course.

Ses fonctions :

- Gestion du temps de course
- Gestion des drapeaux
- Forme et s'occupe des signaleurs de piste
- Donne un coup de main au directeur de course

- Inspection et Vérification de la piste
- Applique les disqualifications à la demande du directeur de course.
- Gestion du matériel de course
- Aide a la gestion de l'horaire de la journée
- Participe au pit meeting
- Organise le pit meeting avec le directeur de course et le président
- Toute intervention sur piste.
- Participe à l'application des règlements.

Équipe médicale :

Sous la direction du Directeur de course.

- Interventions auprès de coureurs blessés.
- Avisé le directeur de course de leurs actions sur la piste (exemple : entré sur la piste, sortie de piste, intervention dans un trailer)
- Avisé le directeur de course lors de l'arrivé sur le site.
- Être présent et prêt à intervenir à tout moment.
- Respecter les directives de l'équipe d'officiel.

14. SANCTIONS

14.1 Dans le cas d'un non-respect d'un bénévole, marqueur, directeur de course, chef drapeau ou toute autre personne

1ier avertissement : Avertissement verbal et départ sur la 2^e ligne.

2ième avertissement : Le participant sera retiré de ses catégories pour la journée de l'événement et une rencontre avec les responsables du club pour revenir à un événement organiser par le club de motocross SLSJ.

« « « Les parents sont également concernés par ce règlement » » »

Tout geste ou commentaire désobligeant envers un officiel et qui est rapporté au directeur de course peut être analysé et susceptible d'une sanction. Les commentaires sur les réseaux sociaux peuvent être pris en considération.

14.2 Manœuvre volontairement dangereuse

Toute manœuvre dangereuse pour les participants, bénévoles et spectateurs sera sanctionnée par le renvoi du participant de cette activité. S'il y a récidive, l'individu sera banni des activités du club sans remise d'argent.

14.3 INFRACTION SUR DRAPEAU JAUNE

Tout coureur qui sautera sur un saut lorsque l'officiel agitera le drapeau jaune devant lui sera automatiquement pénalisé de 3 positions ou à la discrétion du directeur de course. (Lorsqu'un drapeau jaune est agité ou présenté, le coureur doit rouler ce saut, ralentir et conserver sa position). Une fois l'accident passé devant l'accident la course reprend de façon normale.

Un pilote qui ne respecte pas un drapeau jaune durant plusieurs tours se verra pointer le noir pour un avertissement du comportement. Si celui-ci récidive le tour suivant, il recevra un noir déployer et sera automatiquement sorti de la course.

14.4 Raccourci

Le non-respect des indications de la piste, balle de foin, cône et banderoles où l'utilisation de raccourci déloyal par un participant sera sanctionnée de 3 positions du résultat de sa course. Nous entendons par raccourci déloyal : tout trajet permettant au participant de gagner du temps. Ex : À côté d'un saut ou de « rocker ».

Tout coureur qui sort de la piste ne doit en aucun temps gagné avantage en réintégrant la piste. Il doit revenir à sa position ou revenir à une position inférieure a sa position avant la sortie de piste. Tout pilote qui prendra avantage se verra pénalisé de 3 positions. La tout reste au jugement des officiels.

14.5 Changement de moto pendant la compétition

Un participant qui changera de moto pendant une compétition sera disqualifié de celle-ci. En motocross on peut changer de moto entre la moto 1 et moto 2 en respectant son numéro de coureur. Cela doit être approuvé par le directeur de course.

14.6 Pit riding

Il est strictement interdit de rouler sur le motocross dans la zone qui sera délimité par les officiels. Tout pilote qui sera pris en infraction. Une infraction de 10 pts sur le cumulatif des points de la journée sera appliquée. Le tout revient aux officiels et au directeur de course de juger la zone importante. Cela inclut les mini bike.

14.7 Alcools et Drogues

Tous les officiels, pilotes, mécaniciens, toute autre personne qui est liée aux pilotes et photographes de course ne doivent pas consommer ou être sous l'influence de substance pouvant les intoxiquer comme l'alcool, les drogues qui pourraient affecter leurs capacités mentales ou physiques normales. Sans compter que ce comportement affecterait la sécurité de la course, une telle utilisation est contradictoire avec le concept de la bonne conduite sportive et est nuisible pour le sport motorisé. Le pilote lié à tout ceci sera automatiquement retiré de la course.

15. FRAIS D'ADHÉSION MOTOCROSS

Carte de membre annuel du club : 165\$

Passe pour une journée de course : 40\$

1^{er} classe : 40\$

2^e classe : 20\$

Location de transpondeur : 20\$ (clip incluse avec un dépôt de 20\$)

Pratique supplémentaire : 10\$

16. ADMISSION DES PARTICIPANTS

Une convention d'acceptation de risques signée doit accompagner chaque inscription. Aucun coureur de moins de 18 ans ne peut participer à un événement sanctionné par le « Club motocross SLSJ » sans le consentement écrit d'un parent ou d'un tuteur légal. Le parent, le tuteur ou l'adulte autorisé doit demeurer présent pendant que le membre participe aux compétitions.

17. RÉPARTITION DES FRAIS D'INSCRIPTION

- o Des bourses, trophées et médailles seront distribués en prix à chacune des activités.
 - o Les bourses et les trophées seront donnés aux 3 premiers de chaque classe sauf
 - o Peewee : Pas de bourses. Trophées ou médailles à tous Pro 450 bourse au 5 premier.
 - o Le reste des revenus d'inscription est réservé pour couvrir les frais d'assurance, d'administration et pour les bourses de championnat.
 - o La remise des bourses, trophées et médailles se fera sur place.
- Remise des bourses et trophée sur le site de l'événement.

18. DRAPEAUX

- Drapeau quadrillé noir et blanc : Pour indiquer le vainqueur à la fin de la course
- Drapeau blanc : Pour indiquer le dernier tour
- Drapeau jaune : Pour indiquer un coureur tombé (interdit aux autres coureurs de sauter le saut ou de dépasser dans cette section)
- Drapeau rouge : Pour indiquer un faux départ ou l'arrêt d'une course

Si le leader a passé moins de 2 fois au finish avant le drapeaux rouge on recommence la course de zéro à la gate de départ

Si le leader à passer plus de 2 fois au finish et que le drapeau rouge sort, la course reprendra avec un départ de type "stagger" (queue leu leu) pour le reste du temps allouer à la course. Personne n'a le droit de se dépasser avant d'avoir dépassé le cône et ou l'officiel qui va redonner le départ.

Si la course est pratiquement finie et que le drapeau rouge sort, le chef drapeaux se réserve le droit de terminer la course selon le temps restant.

- Drapeau noir : Pour disqualifier un coureur (il doit sortir de la course)
- Drapeau noir pointé : pour avertir un pilote de son comportement
- Drapeau bleu : Pour Indiqué que vous êtes sur le point d'être rattrapé par des pilotes plus rapides. **Au jugement de l'officiel des sanctions peuvent s'appliquer aux pilotes qui ne respectent pas le drapeau bleu.**
- Drapeaux en croix : (Jaune et Bleu) pour indiquer la mi-course
- Drapeau blanc et jaune à la verticale : Vous indique 2 tours à faire

19. Tous autres règlements

19.1 livres de règlement

Le livre de règlement du challenge Québec peut servir de référence comme celui de motorsport racing Canada (MRC) advenant une décision ou une situation qui n'est pas décrite dans ce livre de règlement.

19.2 Reprise vidéo

Aucune reprise vidéo ne sera prise en considération par le directeur de course concernant une décision autre qu'un vidéo officiel d'un télédiffuseur fourni par le promoteur. Aucun vidéo de téléphone cellulaire, tablette ou autre n'appareille électronique ne sera accepté et regarder.

19.3 Présence au pit meeting

5 pilotes au hasard seront vérifiés voir s'ils sont présents. Tout pilote qui ne sera pas présent au pit meeting seront automatiquement appelé dernier lors de la première manche importe la catégorie. Si 2 pilotes sont non présents dans la catégorie, un tirage au sort sera effectué avec le directeur de course pour déterminer l'ordre des 2 dernières positions du staging.

19.4 Saut en junior B

Les gros sauts doivent être obligatoirement rouler pour la catégorie junior B. ceux-ci seront identifier par l'équipe d'officiel lors du pit meeting. Si un pilote ne respecte pas cette règle, il sera pénalisé de 3 positions. Cela revient à la discrétion du directeur de course.

19.5 Sorti de piste

Un pilote qui sort de piste et qui réintègre la piste sans regarder et cause un risque à un autre pilote sera automatiquement pénalisé de 3 positions si cela est perçu par l'équipe d'officiel au moment de la sortie de piste.

19.6 Pilote absent au staging

Lorsqu'un pilote n'est pas présent lors de l'appel des pilotes au staging, son nom sera dit 2 fois à 15 secondes d'intervalle. Si celui-ci n'est pas présent, il sera automatiquement placer sur la ligne en dernière position. Cependant si un pilote connaît des problèmes techniques comme un bris ou autres problématiques, il est dans son devoir d'aller ou d'envoyer quelqu'un pour aviser l'officiel au staging. Celui-ci prendra la décision sur la raison est valable ou non dépendant du problème. Par la suite, il communiquera l'information à l'équipe d'officiel.

19.7 Arrêts de course

Le directeur de course peut à tout moment arrêter une course ou retarder le programme ou même le annuler. Les raisons d'arrêt de course peuvent varier comme par exemple un blessé sur la piste, un orage électrique, une averse de pluie intense ou toute autre problématique jugée dangereuse par celui-ci qui mettrait en péril la sécurité des pilotes.

20. LISTE DES DIRIGEANTS DU CLUB

Président : Jérémie Savard

Responsable commanditaire logistique et calendrier : Mario Tremblay

Directeurs de course : François Fournier Bélanger

Flag Man en chef : François Fournier Bélanger

Responsable des départs : Steeve Gagnon

Responsable des réseaux sociaux, communication : Chloé Tremblay Houde

Responsable de du staging : Claudia ouellet

Responsable des transpondeurs :

Responsable des départ : Steeve gagnon

Horaire

Pratiques

Classes	Durée
Pee-wee A	8 minutes
Pee-wee B	8 minutes
Junior B	8 minutes
65cc	8 minutes
Vet Junior	8 minutes
Inter	9 minutes
Femme	8 minutes
85cc	8 minutes
Vet pro	9 minutes
Vet inter	8 minutes
Junior A	8 minutes
Pro open/pro 2F	12 minutes

30 minutes Maintenance Piste

Manche UN

Classes	Temps de course
Pee-wee A	8 minutes
Pee-wee B	8 minutes
Junior B	8 minutes plus un tour
65cc	8 minutes plus un tour
Vet Junior	8 minutes plus un tour
Inter	10 minutes plus un tour
Femme	8 minutes plus un tour
85cc	8 minutes plus un tour
Vet pro	10 minutes plus un tour
Vet inter	9 minutes plus un tour
Junior A	8 minutes plus un tour
Pro open/pro 2F	15 minutes plus un tour

30 minutes Maintenance Piste

Manche DEUX

Classes	Temps de course
Pee-wee A	8 minutes
Pee-wee B	8 minutes
Junior B	8 minutes plus un tour
65cc	8 minutes
Vet Junior	8 minutes plus un tour
Inter	10 minutes plus un tour
Femme	8 minutes plus un tour
85cc	8 minutes plus un tour

Tour de reconnaissance (Vet pro et Vet inter)

Vet pro	10 minutes plus un tour
Vet inter	9 minutes plus un tour

Tour de reconnaissance (Junior A et Pro open/pro2F)

Junior A	8 minutes plus un tour
Pro open/pro2F	15 minutes plus un tour

COULEUR PLAQUES NUMÉROS



Chiffres **ROUGES** sur fond **BLANC** :

- Junior A
- Junior B
- Vétéran Junior +30

Chiffres **NOIRS** sur fond **BLANC** :

- 65cc
- 85cc
- Vétéran PRO
- PRO OPEN

Chiffres **BLANCS** sur fond **BLEU PÂLE** :

- Femmes

Chiffres **BLANCS** sur fond **NOIR** :

- Pro 2F

Chiffres **NOIRS** sur fond **JAUNE** :

- Intermédiaire
- Vétéran intermédiaire